

교육 과정 소개서.

네오아카데미 : 머리부터 발끝까지, 프로 버튜버 Live 2D
전신 완성



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_neovtuber2
강의시간	39시간 58분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에** 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 **시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강**

무제한 복습 **무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생**



강의목표

- 프로처럼 머리카락, 꼬리, 다리, 표정, 특수 모션 등 모든 파츠가 자연스럽게 움직이는 방법을 배워봅니다.
- LD 캐릭터 일러스트부터 리깅, 방송 송출 방법까지 다뤄봅니다.

강의요약

- 캐릭터 디자인 시트들을 활용한 버튜버 캐릭터 기획해 봅니다.
- 클립스튜디오 신기능으로 쉽고 편리하게 일러스트 그리기
- 파츠 분리 파일과 함께 캐릭터 파츠를 분리해 봅니다.
- Live 2D 리깅 파일을 활용한 X Y Z축 움직임을 만들어 봅니다.
- OBS와 Vtube Studio를 활용한 버튜버 데뷔 방송 송출해 봅니다.



강사

<p>토규</p>	<p>과목</p> <ul style="list-style-type: none"> - 네오아카데미 : 머리부터 발끝까지, 프로 버튜버 Live 2D 전신 완성 <hr/> <p>약력</p> <ul style="list-style-type: none"> - 에이트스튜디오 일러스트레이터 - 네오아카데미 강사 - [참여 프로젝트] - 리리메이커 일러스트 작업 - 백일몽화 일러스트 작업 - 그 외 미공개 게임 일러스트 작업 다수
<p>카니</p>	<p>과목</p> <ul style="list-style-type: none"> - 네오아카데미 : 머리부터 발끝까지, 프로 버튜버 Live 2D 전신 완성 <hr/> <p>약력</p> <ul style="list-style-type: none"> - 손그림메이커 저자 - 손그림메이커 SD 저자 - [이력] - [일러부터 리깅까지 나 혼자 버튜버 데뷔하기] 리깅 강사



CURRICULUM

01.

머리부터
발끝까지, 캐릭터
일러스트

파트별 수강시간 18:04:29

CH01.버튜버 데뷔! 이번엔 LD 캐릭터로 준비해보자
ch01-01.선생님 소개 : 일러스트레이터 토규
ch01-02.선생님 소개 : 유튜버 & 리거 카니
CH02.클튜 2.0 신기능 파헤치기
ch02-01.기본 도구, 단축키와 레이어 배우기
ch02-02.유용한 클립스튜디오 2.0 신기능
CH03.전신 일러스트, 처음이어도 쉽게
ch03-01.간단한 인체틀로 배우는 인체 비율
ch03-02.전신 캐릭터를 매력적으로 보여줄 예쁜 인체 라인
CH04.나만의 버츄얼 캐릭터 제작 - 컨셉편
ch04-01.캐릭터 설정과 디자인 구상
ch04-02.컨셉을 강조시켜주는 포인트 디자인 실루엣
ch04-03.시선을 사로잡는 컬러 매치
CH05.나만의 버츄얼 캐릭터 제작 - 드로잉편
ch05-01.인체 드로잉
ch05-02.매력적인 얼굴 드로잉
ch05-03.머리카락 드로잉
ch05-04.의상 드로잉
ch05-05.파트 분리를 위해 선화를 미리 나눠두는 법
CH06.나만의 버츄얼 캐릭터 제작 - 컬러편
ch06-01.쉽고 빠른 배색 방법
ch06-02.피부 및 이목구비 채색하기
ch06-03.머리카락 채색하기
ch06-04.의상 채색하기
ch06-05.악세서리 채색하기
ch06-06.채색 마무리

CURRICULUM

01.

머리부터 발끝까지, 캐릭터 일러스트

파트별 수강시간 18:04:29

CH07.레이어 파츠 분리 배우기
ch07-01.이목구비 파츠 분리하기
ch07-02.얼굴 파츠 분리하기
ch07-03.머리카락 파츠 분리하기
ch07-04.옷과 악세사리 파츠 분리하기
ch07-05.리깅에 맞는 레이어 정리하며 셀프 피드백하는 법
CH08.캐릭터 추가 파츠 제작
ch08-01.후드 추가 파츠 제작
ch08-02.헤어스타일 변경을 위한 추가 파츠 제작
ch08-03.표정을 만들기 위한 추가 파츠 제작
ch08-04.다양한 손 포즈 추가 파츠 제작
ch08-05.추가 파츠 레이어 정리 및 최종검수



CURRICULUM

02.

머리부터
발끝까지, Live
2D 리깅

파트별 수강시간 25:25:01

CH01.Live 2D 튜토리얼
ch01-01.Live 2D 프로그램 다운로드와 설치
ch01-02.일러스트에서 Live 2D까지 제작 과정 한 눈에 보기
ch01-03.Live 2D 용어 모음집
ch01-04.툴 사용법 기초와 자주 사용하는 단축키
CH02.캐릭터를 움직이기 전에 필요한 것
ch02-01.캐릭터 메쉬화 전에 작업 먼저 확인하기
ch02-02.캐릭터 전신 메쉬화 시키기
ch02-03.위프디포머를 이용해 폴더로 정리하기
ch02-04.캐릭터 그리기 순서
CH03.자연스러운 얼굴 리깅하는 법
ch03-01.캐릭터의 눈, 눈썹 만들기
ch03-02.캐릭터 눈동자 더 예쁘게 보이는 법
ch03-03.캐릭터의 입 모양 만들기
ch03-04.캐릭터의 머리카락 움직이는 법
ch03-05.캐릭터의 머리카락 움직이기 심화
ch03-06.캐릭터의 얼굴 각도 만들기
ch03-07.캐릭터 얼굴 각도에 맞게 눈 코 입 맞추기
ch03-08.얼굴 각도에 맞게 머리카락 수정하기
ch03-09.캐릭터 머리카락 X, Y 값 추가
ch03-10.캐릭터 얼굴 Z 값
CH04.상체부터 하체까지 몸 리깅하는 법
ch04-01.캐릭터 상체 움직이기 (1) 몸 팔 손
ch04-02.캐릭터의 옷 흔들림 만들어주기 (1) 스커트
ch04-03.캐릭터의 옷 흔들림 만들어주기 (2) 소매, 리본 후드끈
ch04-04.캐릭터 상체 움직이기 (2) 물범 안기 애니메이션
ch04-05.캐릭터 상체 Z값
ch04-06.캐릭터의 하체를 움직여보자



CURRICULUM

02.

머리부터
발끝까지, Live
2D 리깅

파트별 수강시간 25:25:01

CH05.캐릭터를 특별하게, 추가 파츠 리깅법
ch05-01.추가 옷 리깅하기 = 후드머리, 후드 옷
ch05-02.추가 옷 리깅하기 = 후드 팔
ch05-03.캐릭터 혀 내밀기
ch05-04.물범 움직이기
ch05-05.꼬리 흔들림
CH06.캐릭터의 디테일 살려주기
ch06-01.캐릭터의 호흡
ch06-02.물리연산 블렌드 설정
ch06-03.목 라인, 입 라인 없애는 법
CH07.애니메이션 적용하기
ch07-01.표정 바꾸기 - 하트, 눈 반짝, 띠용
ch07-02.캐릭터 눈물 흘리는 방법
ch07-03.동작 만들고 애니메이션 적용하는 법 (1) 브이하기
ch07-04.동작 만들고 애니메이션 적용하는 법 (2) 손가락 하트
ch07-05.동작 만들고 애니메이션 적용하는 법 (3) 화내기
ch07-06.Live 2D 캐릭터를 저장하는 법



CURRICULUM

03.

Vtube Studio와 OBS 이용

파트별 수강시간 00:28:38

CH01.데뷔 준비
ch01-01.Vtube Studio 다운로드와 캐릭터 불러오기
ch01-02.Vtube Studio 프로필 설정 및 캐릭터 설정법
ch01-03.OBS에서 캐릭터 불러오는 방법



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.